

Übungen “Telematik” Wintersemester 2002/2003 Blatt 4

Aufgabe 1:

Schreiben Sie in C ein Client-Server Programm, welches einen Dateitransfer über ein Netzwerk via UDP realisiert. Dabei soll der Client beim Server den Transfer einer Datei anfordern und diese Datei auf der Festplatte speichern.

Aufgabe 2:

Schreiben Sie ein Client-Server Programm wie in Aufgabe 1, aber verwenden Sie nun TCP anstatt UDP.

Hinweise:

- Der Server soll auf einem spezifischen Port auf Nachricht warten. Die Anfrage soll den absoluten Pfad der gewünschten Datei enthalten.
- Die Übertragung soll in zwei Schritten erfolgen:
 - Zuerst soll eine Bestätigung bzw. Fehlermeldung erfolgen um anzuzeigen ob die Datei übertragen werden kann.
 - Die Datei soll übertragen und gespeichert werden.

Literatur

Fischer, S. & W. Müller, 1999. *Netzwerkprogrammierung unter LINUX und UNIX*. Hanser, 2 Auflage. ISBN 3-446-21093-8. URL <http://www.hanser.de/buch/1999/3-446-21093-8.htm>.

Fu, X., 2003. Beispiele zur Socketprogrammierung. WWW-Seite. URL <http://user.informatik.uni-goettingen.de/~fu/teaching/prog/>.

Stevens, W. R., 1998. *UNIX Network Programming: Networking APIs: Sockets and XTI*, Band 1. Prentice Hall, 2 Auflage. ISBN 0-13-490012-X. URL <http://www.kohala.com/start/unpv12e.html>.