

## Einstiegs-Projekt: Baustein-Mosaik

### Hinweis 2 zu Aufgabe 2

Die Position eines Objektes bezieht sich, wenn nicht anders eingestellt, auf den Mittelpunkt des Objektes.

Bestimme die Koordinaten der roten Punkte in Abbildung 1 passend zu deiner Bühnengröße und Kostümgröße des Baustein-Objektes.

Um wie viele Einheiten verschieben sich die x- und y-Position des Pixels jeweils?

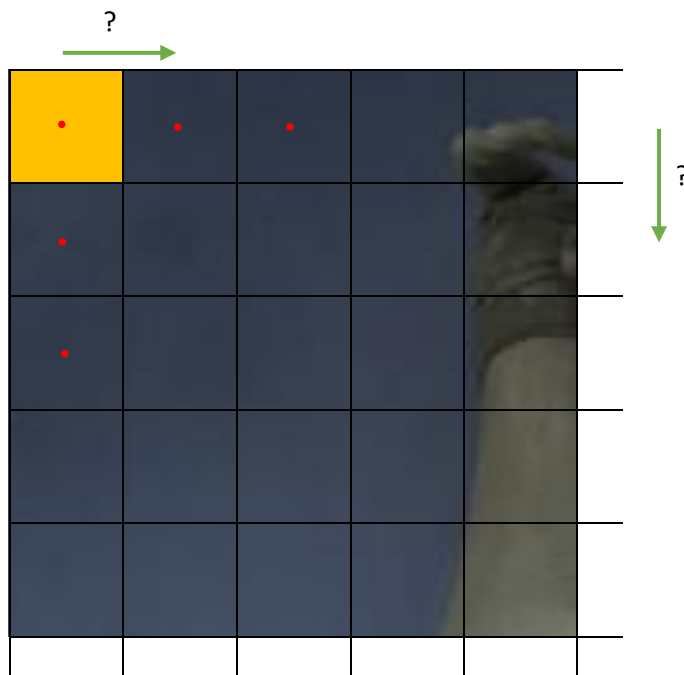


Abbildung 1: Wie verändert sich die Position des Baustein-Objektes?

Wie kannst du die notwendigen Verschiebungen des Baustein-Objektes mithilfe der Bausteine aus dem Bereich *Bewegen* (s. Abbildung 2) umsetzen? Je nachdem, wie du deinen Algorithmus aufbaust, benötigst du unterschiedliche Bausteine.



Abbildung 2: hilfreiche Bausteine aus dem Bereich Bewegen